

**CONCORSO PUBBLICO PER ESAMI PER L'ASSUNZIONE A TEMPO  
PIENO ED INDETERMINATO DI N. 1 ISTRUTTORE DIRETTIVO  
AMMINISTRATIVO (Cat. D1)**

**Prima Prova Scritta**

**PROVA n. 1 (prova uscita)**

1. Il candidato illustri le fattispecie di legge soggette all'imposta municipale propria e le esenzioni dall'1.01.2020;
2. Sportello Unico Attività Produttive (SUAP): compiti ed ambito di applicazione con relative esclusioni;
3. I criteri di aggiudicazione dell'offerta di cui all'art. 95 del decreto legislativo 50/2016.

**PROVA n. 2**

1. Il candidato illustri brevemente le forme di riscossione delle entrate tributarie previste dal d.lgs. n. 446/97 e s.m.i. concentrandosi sulla riscossione coattiva dei tributi locali;
2. La commissione comunale di vigilanza sui locali di pubblico spettacolo (ccvlps): compiti e composizione;
3. La partecipazione al procedimento amministrativo: finalità, modalità e limiti.

**PROVA n. 3**

1. Il candidato illustri la disciplina dell'imposta municipale propria introdotta dalla L. n. 160/2019 con particolare riferimento alle novità rispetto alle disposizioni normative previgenti;
2. Esercizi Commerciali: tipologie, definizioni e modalità di apertura;
3. Accesso documentale e accesso civico: dopo aver sinteticamente differenziato gli istituti, il candidato si soffermi sui relativi limiti.

## **Seconda Prova Scritta**

### **PROVA n. 1 (Prova uscita)**

Il candidato rediga un avviso di accertamento per omesso versamento IMU anno 2015 relativo al possesso di un'area edificabile debitamente motivato e corredato di tutti i riferimenti di legge e regolamenti previsti.

### **PROVA n. 2**

Il candidato rediga uno schema di approvazione delle aliquote IMU per l'anno 2020.

### **PROVA n. 3**

Il candidato rediga un avviso di accertamento in rettifica per infedele dichiarazione IMU anno 2015 relativa la possesso di un fabbricato, soggetto a variazione catastale in corso d'anno a seguito di ampliamento, debitamente motivato e corredato di tutti i riferimenti di legge e regolamenti previsti.